

# SKETCHUP BASE - B

Alessandra Schiavelli

Il corso propone un utilizzo essenziale del software fornendo al progettista le capacità per disporne in modo creativo e personale. Per seguire il corso non è necessario possedere il software ma è consigliato UTILIZZARE LA VERSIONE TRIAL gratuita.

## OBIETTIVI

Imparare come affrontare i fondamentali di base del progetto 3d (di un ambiente, della propria abitazione, un allestimento a giardini e spazi verdi etc).

## PROGRAMMA DELLE LEZIONI

- 1. Sezione Interfaccia e comandi.** Panoramica modello, unità di misura, personalizzazione, pannelli laterali, zoom, orbit, quota, comandi da tastiera;
- 2. Sezione strumenti di modellazione.** Gli assi, lo snap, selezione, strumento linea, poligoni;
- 3. Sezione strumenti di modellazione.** Riferimenti nei modelli, guide, comandi visualizzazione, estrusione, sposta, copiare oggetti e moltiplicarli, ruota, Offset, scala e seguimi;
- 4. Sezione strumenti di misurazione e verifica.** Strumento misura, quota, scalatura;
- 5. Sezione gruppi: perché usarli e come.** Gruppi, modifica, layer: cosa sono e quando usarli;
- 6. Sezione logiche di modellazione in Sketchup.** Creazione di un pannello - superfici, creazione parete curva: diversi metodi, portare in 3D un'immagine, decorare una parete;
- 7. Sezione materiali.** Applicare i materiali e la libreria materiali, modificare i materiali e pannello dei materiali, texture, creare nuovi materiali;
- 8. Visualizzazione del modello.** Stili di visualizzazione, visuali;
- 9. Sezione Il mondo dei componenti.** Pannello componenti, scaricare i componenti - 3D warehouse, modificare i componenti scaricati.

**Dal 22 febbraio 2024**  
**Giovedì, dalle 14:00 alle 17:00**  
**7 incontri, 21 ore**  
**64€**



Comune di  
Milano

Direzione Lavoro Giovani e Sport  
Lavoro e Formazione  
Centro di Formazione Arte & Messaggio  
Via Giusti 42, 20154 Milano  
02 884 40314, 02 884 40315  
artemessaggio.comune.milano.it

