

Comune di Milano

Progetto finanziato con Fondi Legge 285/1997

Consiglia**Mi**

CdMRR 7 / Report Plenaria / 01.03.2022

A cura di ABCittà



CAPOFILA: **ABCITTÀ**

PARTNER: **AMBIENTE ACQUA ONLUS / CELIM / FONDAZIONE AQUILONE**

Report plenaria CdMRR 7

Municipio 7 - Online

01.03.2022

Presenti

Facilitatori, ABCittà: Ulderico Maggi, Marco Manini

Municipio 7: Erica Soana - Assessora alla Scuola, Arredo Urbano, Partecipazione e Politiche Ambientali, Ilaria Villa - Vice presidente commissione cultura

SCUOLE		ELENCO CONSIGLIERI
<u>icp Madre Bucchi</u>	<u>Primaria</u> Insegnante: Claudia Rumi	4A Giorgia ██████████ 4B Matilde ██████████ 5L Nicolas ██████████ 4A Alessandro ██████████ 4B Davide ██████████ 5A Antonio ██████████
	<u>Secondaria</u>	1 Nicolò ██████████ 2 Beatrice ██████████ 3 Matteo ██████████ 1 Riccardo ██████████ 2 Davide ██████████ 3 Edoardo ██████████
<u>Umberto Eco</u>	<u>Secondaria Monteverdi</u> Insegnante: Mariagrazia Toscano	1B: Giulia ██████████ Benedetta ██████████ Miranda ██████████ Tommaso ██████████ Leonardo ██████████ Merlia ██████████ Andrea ██████████ 2A: Alessandra ██████████ Simone ██████████ Nicolò ██████████ Livia ██████████ Moawad ██████████ Alice ██████████ 3E: Federico ██████████ Jacopo ██████████ Hiba ██████████ Francesca ██████████

<u>Betlem</u>	<u>Primaria</u>	3 Giada [REDACTED] 4 Giorgia [REDACTED] 5 Beatrice [REDACTED]
	<u>Secondaria</u>	1 [REDACTED] Michele 2 Sofia [REDACTED] 3 Riccardo [REDACTED]
<u>Iqbal Masih</u>	<u>Primaria</u> <u>Forze</u> <u>Armate</u> Insegnante: Miriam Giulio	3 A: Greta [REDACTED] Sofia [REDACTED] [REDACTED] Alessandro Nicolò [REDACTED] Enea [REDACTED] 4B: Alessio [REDACTED] Azzurra [REDACTED] 5A: Zoe [REDACTED] Arianna [REDACTED]
	<u>Primaria</u> <u>Valdagno</u>	Artor [REDACTED] Udadewa [REDACTED] [REDACTED]

00_Benvenuto

La riunione avviene online attraverso l'applicazione TEAMS.

I professori hanno radunato i consiglieri della propria scuola e hanno il link per accedere.

Ogni scuola accede con un device proprio.

I facilitatori e l'Assessora fanno un'introduzione ricordando l'importanza dell'incontro.

Vengono ripercorse esperienze passate e fatta una panoramica sulle prospettive di collaborazione future.

I facilitatori ricordano l'agenda dell'incontro:

- Riconoscersi, presentarsi
- Decidere di cosa si occuperà il CdMRR7 fino alla fine di questo anno scolastico e nei prossimi incontri
- Quando/come si svolgeranno i prossimi incontri.

01_Actività "conosciamoci"

Obiettivo:

Creazione del gruppo, conoscersi, far partecipare i Consiglieri.

Come:

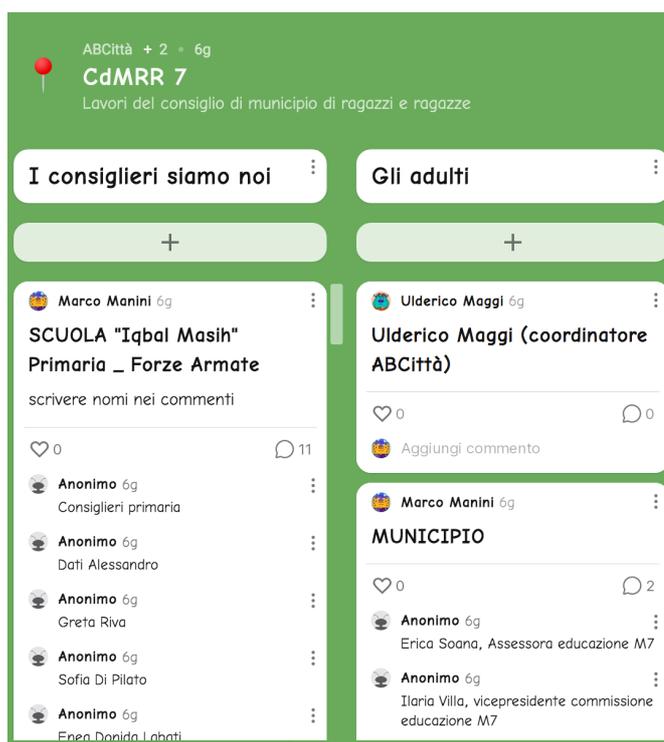
Sul "PADLET" del CdMRR7

<https://consigliami.padlet.org/ConsigliaMI/xp5dusraizeah81k>

I consiglieri dovranno scrivere nella sezione del Padlet "I consiglieri siamo noi" un commento al post precedentemente fatto dal facilitatore con i nomi delle scuole inserendo i loro nomi e le classi.

Tutti i presenti riescono a scrivere.

Esito positivo.



02_Gioco "cosa vuol dire rappresentare gli altri?"

Obiettivo: capire l'importanza della rappresentanza

Come: gioco sul sito internet "Mentimeter". Viene condiviso il link per partecipare al gioco.

Viene chiesto ai consiglieri di esplicitare il significato che danno alla parola rappresentare con l'obiettivo di creare un senso condiviso di quest'idea.

Quindi si pone la domanda: Cosa significa per voi "Rappresentare gli altri"?

Ogni classe/gruppo scrive tre parole che verranno visualizzate in una "nuvola di parole" comune.

COSA SIGNIFICA PER VOI "RAPPRESENTARE GLI ALTRI"?

Mentimeter



Tutti i partecipanti scrivono le tre parole e i facilitatori propongono un momento di restituzione concettuale finale chiedendo ai partecipanti il senso delle parole che hanno scritto.

I consiglieri intervengono per alzata di mano.

Alcune restituzioni:

“Per noi è un grosso peso sulle spalle”

“Ci rende soddisfatti e ci dà fiducia per continuare”

03_ Presentazione Proposte Ragazzi

I facilitatori e la parte politica ricordano ai Consiglieri le loro proposte, espresse nella riunione precedente avvenuta il 13 Dicembre 2021 e ricordano che la fine dell'anno scolastico è vicina e bisogna decidere un tema su cui lavorare.

I temi presentati sono il riassunto fatto dal tavolo degli adulti del CdMRR7 (Facilitatori, Insegnanti, Parte Politica) delle proposte dei ragazzi mediate con le possibilità di azione concreta all'interno del municipio e con i tempi a disposizione.

Le altre proposte vengono inserite nello spazio “Dillo a noi” presente nel Padlet di Municipio, questo punto verrà spiegato alla fine della riunione (punto 05 del presente report)

Ecco i temi da votare legati alle relative azioni concrete:



04 _ Votazioni delle proposte

I consiglieri ora hanno chiare le proposte e le azioni possibili e viene proposta loro la votazione.

Per le votazioni viene usato il sito "Mentimeter" e viene consegnato alle insegnanti il link per partecipare.

Ogni scuola voterà usando due preferenze.

La votazione dura circa 5 minuti.

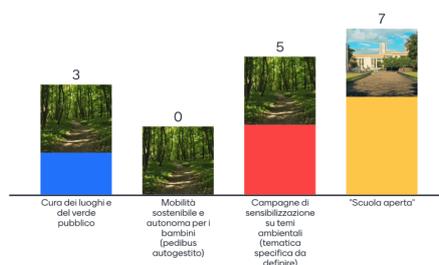
Tutte le scuole riescono a votare.

Vince il Tema "Scuola Aperta"



VOTAZIONE: Oggetto di lavoro del CdMRR7

Mentimeter



05_ Spazio di discussione

Si prende atto della votazione e i facilitatori chiedono un commento ai Consiglieri.

L'obiettivo è capire se il consiglio è compatto su questa votazione o ci sono ulteriori commenti o precisazioni necessarie.

Riportiamo alcuni interventi:

- Scuola aperta vuol dire: andare oltre dopo il covid.
- Scuola aperta significa giocare a molti sport.
- Monteverdi: noi da tempo facciamo il cdmrr, i ragazzi sono "fissati" con il loro giardino, tengono molto a questo progetto.
- Federico (Scuola Monteverdi) per ambiente intendiamo il giardino della nostra scuola.
- Michele (Scuola Betlem): ci interessa l'autonomia dei bambini.
- Arthur: per i giochi è importante insistere sul fatto che gli ambienti dove si gioca siano puliti.
- Federico: potremmo connettere i giochi della giornata alla campagna ambientale.
- Francesca (Scuola Monteverdi): nella nostra scuola stiamo affrontando il tema della biodiversità (le proponiamo di portare la prossima volta i contenuti dei loro lavori che possano essere usati per le attività che il CdMRR costruisce)

Termina questo momento di discussione, chi aveva necessità si è espresso.

I facilitatori spiegano lo spazio "DILLO A NOI", presente nel Padlet del CdMRR7 dedicato a tutte quelle idee o segnalazioni che non hanno vinto le votazioni o non si possono attuare nell'immediato. Queste idee verranno fatte presente al consiglio di Municipio 7.

06_ Info finali

I facilitatori ricordano i prossimi incontri:

- . 5 Aprile, 3 Maggio – riunione plenaria nella sala consiliare di zona 7
- . 27 Maggio evento finale - Giornata del Gioco

Info

Marco Manini, facilitatore ABCittà | marco.manini@abcittà.org